




## Obchod

	Nákup surovín od suseda v smere šípky stojí len 1 mincu.
	Nákup výrobkov od obidvoch susedov stojí len 1 mincu.
	Pri nákupe 1 a viac surovín alebo výrobkov od susedov dostane kupujúci 1 mincu z banku. Za každého suseda môže získať max. 1 mincu. Mincu získa po nákupe.
	Nákup prvej suroviny/výrobku od suseda v smere šípky stojí o 1 mincu menej - môže sa kumulovať
	Raz za kolo možno za 1 mincu kúpiť 1 surovinu alebo výrobok. Mincsa odovzdá do banku.




## Zisky zadarmo

	Každé kolo je hráčovi poskytnutá 1 surovina alebo výrobok z tých, ktoré už jeho mesto produkuje.
	Každé kolo je hráčovi poskytnutá 1 surovina alebo výrobok z tých, ktoré jeho mesto <b>ne</b> produkuje.
	Okamžitý zisk mincí strednej hodnoty. Mince po stranách získajú súčasne obidvaja susedia.

## Stavanie zadarmo

	Raz v každom veku môže hráč postaviť 1 budovu zadarmo.
	Hneď po postavení časti divu si môže hráč pozrieť balíček odhodnených kariet a jednu z nich si zadarmo postaviť.
	Všetky karty cechu (fialové) môže hráč stavať zadarmo.
	Raz v každom veku môže hráč postaviť 1 čiernu budovu zadarmo.
	Hráč môže stavať jednotlivé časti divu bez zaplatenia požadovaných surovín/výrobkov. Mince však zaplatené musia byť (Petra).
	Hráč verbuje všetkých ďalších vodcov zadarmo.

## Kopírovanie iných (nemá vplyv na skopírované karty)

	Na konci hry môže hráč skopírovať 1 kartu cechu (fialová) niektorého zo susedov.
	Umiestnite žetón kurtizány na jedného z vodcov v niektorom susednom meste. Tým získavate výhody tohto vodcu.
	Maska kopíruje na konci hry 1 vedecký symbol suseda (každá maska musí kopírovať iný symbol)




## Šípky

	Získ 2 mincí z banku za každé vojenské víťazstvo nad susedom. Mince si hráč vezme spolu s žetónom víťazstva.
	Získ 2 mincí z banku za postavenie žltej alebo čiernej budovy. Mince hráč získa po postavení budovy.
	Získ 2 mincí z banku za každé postavenie budovy zdarma.
	Získ 1 mincu z banku vždy, keď hráč získava 1 alebo viac mincí.
	Pri prehratej bitke dostáva žetóny porážky susedný hráč.



## Reparácie (peňažné straty sú riešené vždy na konci ťahu, za každé nezaplatenie si hráč vezme žetón dlhu)

	Každý hráč - okrem majiteľa stavby, musí vrátiť do banku čiastku uvedenú na minci.
	Každý hráč - okrem majiteľa stavby, musí vrátiť do banku 1 mincu za každý žetón víťazstva.
	Každý hráč - okrem majiteľa stavby, musí vrátiť do banku 1 mincu za každú postavenú časť divu vo svojom meste.






## Iné výhody

	Hráč môže zahráť aj poslednú (siedmu) kartu v každom veku namiesto toho, aby ju odhodil.
	Najbližšieho vojenského stretu sa hráč nezúčastní. Na znak toho umiestni pred seba žetón diplomacie.
	Žetóny porážky za prehratú bitku si hráč umiestni na kartu Semiramis. Do každej budúcej bitky sa počítajú ako symbol štítu.

## Zľavy pri nákupe

	Hráč zaplatí za postavenie zelenej/červenej/modrej stavby o 1 surovinu/výrobok menej.
	Hráč zaplatí za postavenie každej časti divu o 1 surovinu/výrobok menej.

## Zisky zo susedných miest

	Zisk 1 mince za každú hnedú kartu v hráčovom meste aj v obidvoch susedných mestách (postavené aj v rovnakom kole, ako táto karta).
	Zisk 2 mincí za každú šedú kartu v hráčovom meste aj v obidvoch susedných mestách (postavené aj v rovnakom kole, ako táto karta).
	1 víťazný bod na konci hry za každú kartu danej farby postavenú v obidvoch susedných mestách.
	2 víťazné body na konci hry za každú šedú kartu postavenú v obidvoch susedných mestách.
	3 víťazné body na konci hry za každú fialovú kartu postavenú v obidvoch susedných mestách.
	1 víťazný bod na konci hry za každú postavenú časť divu v hráčovom meste aj v obidvoch susedných mestách.
	1 víťazný bod na konci hry za každý žetón porážky/vodcu/žetón víťazstva, ktorý majú obidvaja susedia.
	
	

## Zisky zo svojho mesta

	Okamžitý zisk 3 mincí za každú postavenú časť divu a taktiež 1 víťazný bod za každú postavenú časť divu na konci hry.
	Okamžitý zisk 1 mince za každú hnedú/žltú/čiernu kartu a taktiež 1 víťazný bod za každú takúto kartu na konci hry.
	Okamžitý zisk 2 mincí za každú šedú kartu a taktiež 2 víťazných bodov za každú šedú kartu na konci hry.
	Okamžitý zisk 1 mince za každý žetón víťazstva a taktiež 1 víťazný bod za každý žetón víťazstva na konci hry.
	2 víťazné body na konci hry za každú postavenú časť divu.
	1 víťazný bod na konci hry za každý žetón víťazstva.
	1 víťazný bod na konci hry za každé 3 mince v hráčovej pokladnici.
	1 víťazný bod na konci hry za každú kartu v danej farbe postavenú v hráčovom meste.
	2 víťazné body na konci hry za každú kartu v danej farbe postavenú v hráčovom meste.
	3 víťazné body na konci hry za každú sadu 3 rôznych vedeckých symbolov.
	3 víťazné body na konci hry za každú sadu 3 kariet (modrá, červená, zelená).
	7 víťazných bodov na konci hry za každú kompletnú sadu farieb (7).
	1 víťazný bod na konci hry za každú hnedú/šedú/fialovú kartu postavenú v hráčovom meste (za každú kartu nie sadu).